

Quick-Lift Rail

QLR 600i

Appareil de levage intelligent qui répond aux normes les plus exigeantes d'ergonomie, d'environnement de travail, de sécurité et d'efficacité.

Un collecteur tournant mécanique, électrique et pneumatique permet une rotation libre et illimitée du préhenseur.

Une haute précision rend le QLR 600i facile à utiliser.

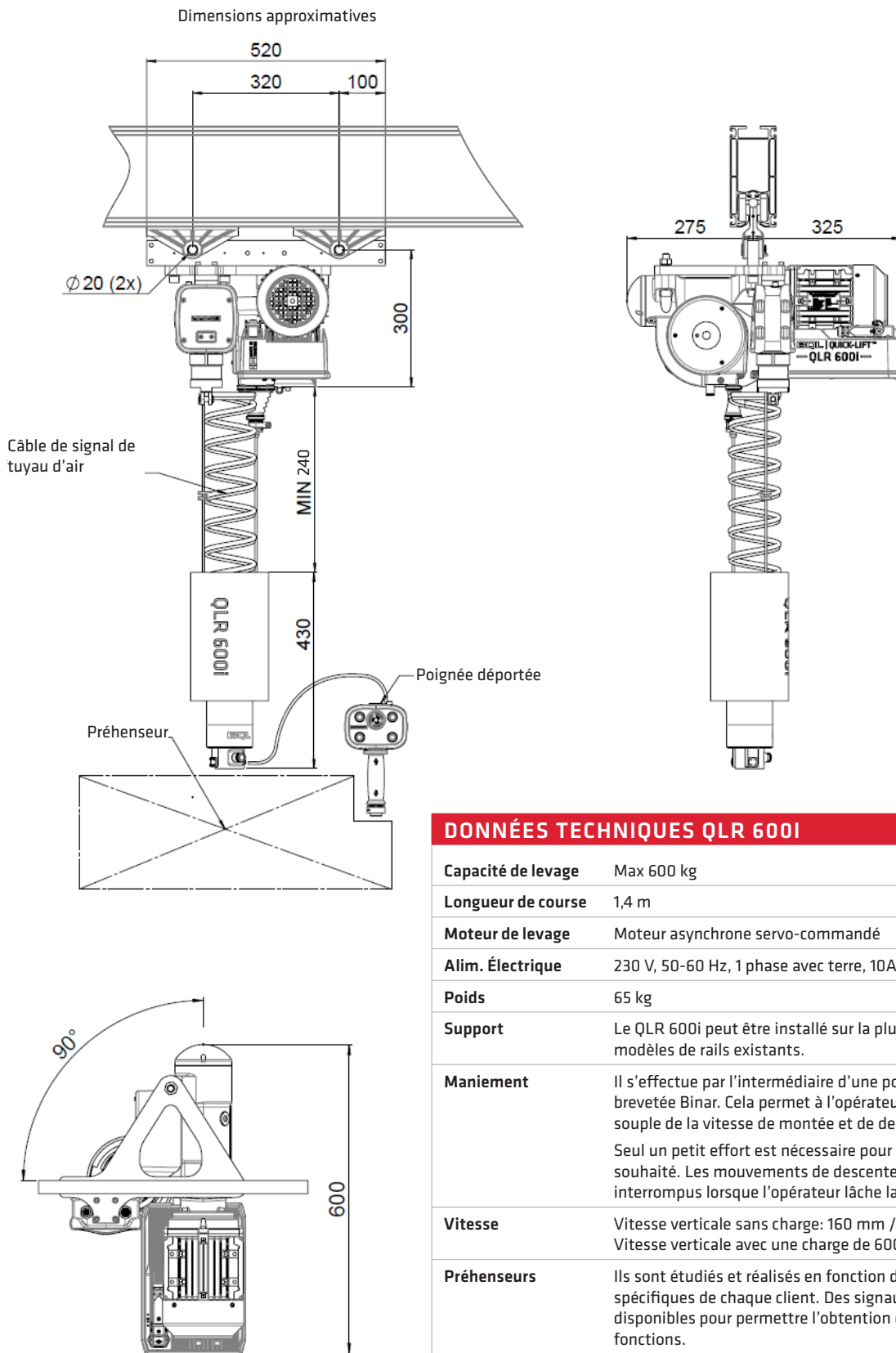
La sécurité optimale est obtenue par l'utilisation de notre système de contrôle intelligent.

Rentabilité accrue au regard de sa faible consommation d'énergie, de sa grande fiabilité, et de sa robustesse sur le long terme.



Quick-Lift Rail

QLR 600i



DONNÉES TECHNIQUES QLR 600i

Capacité de levage	Max 600 kg
Longueur de course	1,4 m
Moteur de levage	Moteur asynchrone servo-commandé
Alim. Électrique	230 V, 50-60 Hz, 1 phase avec terre, 10A
Poids	65 kg
Support	Le QLR 600i peut être installé sur la plupart des modèles de rails existants.
Maniement	Il s'effectue par l'intermédiaire d'une poignée sensitive brevetée Binar. Cela permet à l'opérateur un contrôle exact et souple de la vitesse de montée et de descente. Seul un petit effort est nécessaire pour obtenir le mouvement souhaité. Les mouvements de descente ou de montée sont interrompus lorsque l'opérateur lâche la poignée.
Vitesse	Vitesse verticale sans charge: 160 mm / s Vitesse verticale avec une charge de 600 kg: 132 mm / s
Préhenseurs	Ils sont étudiés et réalisés en fonction des besoins spécifiques de chaque client. Des signaux d'entrée-sortie sont disponibles pour permettre l'obtention d'autres fonctions.
Autres	La poignée externe est disponible en plusieurs longueurs pour une manipulation ergonomique.

Binar Handling AB n'est pas responsable et ne peut être tenu responsable des informations erronées ou incomplètes des publications, et se réserve le droit de modifier ces informations sans préavis.

Binar Handling SAS

8, Route de l'Espace • FR-44690 La Haie-Fouassière • France
tél: +33 (0)2 28 23 17 97 • e-mail: info@binar.fr
www.binarhandling.com

2021-02-16 FR 3.1

BINAR
Improving your productivity